2023 01 29 회의

기획 (이정우, 최용성)

1. 플로우 차트 재 정리 (게임 시작, 낮, 밤 까지의 플로우)
2. 추후 할 점
   1. 낮 시간 쉘터 안에 있는 사람들의 돌발임무 기획
   2. 탈출 루트 플로우 차트 작성
   3. 맵에 있는 함정 및 디버프 종류 기획

서버 (김용혁, 윤재형)

1. 보이스 관련해서 프로그램을 만들었으나, 오류 발생 (두명끼리 보이스 되는 것은 확인) -> 오류 종류 <https://blog.naver.com/ckdduq2507/222236999975>
2. 추후 할 점
   1. 보이스 오류 해결

맵 (박성준, 이준엽)

1. 폐 실험실, 숲 기획안 발표
2. 맵 크기 70x70을 기본 베이스로 맵 구성
3. 1달안에 맵 6개 구현하기

다음 회의 때 토론할 내용

1. 인벤토리, 상자 오브젝트 파밍, 투표 기능 등 어떤 기능들을 구현해야 하는지 정리(최용성)